Use Case E-Magazine

**Nama Sistem :**

Majalah Multimedia Interaktif

**Kandidat Aktor :**

1. Student/Teacher
2. Admin
3. Tamu/Guest

**Penjelasan Singkat :**

1. Student/Teacher

Student dan Teacher dapat menggunakan layanan E-magazine untuk melihat dan menambahkan berita. Ketika Student dan Teacher melakukan Registration ke aplikasi dan masuk, mereka dapat langsung menggunakan sistem untuk mengunggah berita dari perangkat seluler atau komputer pribadi mereka.

1. Admin

Admin dapat memeriksa dan mengelola berita (yaitu admin menolak atau menerima berita). Mahasiswa dan dosen menggunakan layanan E-magazine untuk melihat dan menambahkan berita.

1. Tamu

Aplikasi E-magazine memungkinkan para tamu (yaitu, siapa pun dari luar kampus IT) untuk menelusuri berita IT tanpa izin apa pun.

**Deskripsi :**

Student/Teacher harus melakukan Registration untuk melakukan login dan ketika gagal untuk login system akan mengarahkan Student/Teacher untuk memasukan username dan password ulang (Relogin). Ketika sudah masuk dalam aplikasi E-Magazine student/teacher dapat menambahkan berita untuk dapat dilihat oleh tamu, tetapi sebelum berita dapat dilihat oleh tamu, berita yang ditambahkan harus sudah dikonfirmasi terlebih dahulu oleh admin agar tamu dapat melihat berita. Dan ketika nanti student/teacher sudah mendapatkan konfirmasi dari Admin. Teacher/student akan di arahkan oleh system untuk Logout dari aplikasi.